

Городской Фестиваль «Здоровье» – 2021

Сценарий спортивного мероприятия «В поисках Изумрудного города»

Цель: содействие физическому развитию и всесторонней физической подготовленности, формирование опыта двигательной деятельности.

Задачи:

- способствовать развитию у детей физических качеств: быстроты и точности движений, выносливости, меткости, ловкости;
- способствовать развитию у детей познавательных процессов: мышления, восприятия, внимания, памяти;
- формировать умение выполнять поставленные задания быстро и точно;
- воспитывать умение коллективно взаимодействовать, соблюдая правила игры;
- создать дружескую обстановку, хорошее настроение.

Планируемые результаты:

- сформирована готовность к совместной деятельности,
- развиты физические способности,
- созданы условия для хорошего настроения,
- игровой сюжет реализован через двигательную деятельность детей.

Участники мероприятия: дети подготовительной к школе группы (6 – 7 лет), инструктор по физической культуре, воспитатель, музыкальный руководитель.

Оборудование: степы, футбольные мячи, футбольные мини-ворота, координационная лестница, конусы, фишки, гимнастические палки, крепления для палок, туннель, шведская стенка, маты, кольца, сетка с мячами.

Атрибуты: зеленые очки (по количеству детей), серебряные башмачки, мешок, игрушки мелкие (лягушки, насекомые, змеи), волшебный телевизор, рисунок-схема, серебряный обруч.

Музыкальный материал:

- Л. Савченко Музыкальные зарисовки по мотивам сказки «Волшебник Изумрудного города», пьесы для фортепиано.
- Песни-картинки в сопровождении фортепиано «Волшебник Изумрудного города» И. Космачев, Л. Дербенёв «Караульная» (Песня стражников)
- Г. Гладков «Песенка о дружбе» из мультфильма «Волшебник Изумрудного города»
- Лист Ф. Отрывок из Венгерской рапсодии №2
- Минеев Л. Польки
- Кузнецов В. Польки
- А. Петров, Л. Куклин Песня о голубых городах
- Джоуплин С. «Артист эстрады» Регтайм
- М. Шмитц «Регтайм»

Ход мероприятия

Зал поделён на четыре зоны в соответствии со странами: голубая, фиолетовая, жёлтая и розовая. Занавес закрыт. За занавесом оформлен изумрудный город.

Дети выходят в центр зала в зеленых очках.

Инструктор: Изумрудному городу грозит страшная опасность. Злая колдунья Арахна заколдовала Изумрудный город, и он исчезает. Я собрал вас, мою отважную команду Изумрудики, чтобы вы отправились в путешествие по Волшебной стране и принесли артефакты, которые помогут нам спасти Изумрудный город. Вы готовы отправиться в путь?

Дети: готовы.

Инструктор: приготовились, налево.

Дети под музыку идут в первую страну, выполняя упражнение:

– шагание по стенам по кругу (базовый шаг basic step – шаг правой вперед, левую приставить)

1. Голубая страна. Встречают жители страны – Жевуны.

Дети: здравствуйте, жители голубой страны, Жевуны. Изумрудному городу грозит опасность, нам нужны серебряные башмачки, которые переносят человека, куда ему надо.

Жевуны: серебряные башмачки находятся в пещере у злой колдуньи Гингема. Помогите нам ее победить. Она сидит в пещере и кидается лягушками, змеями, насекомыми. К этой пещере близко не подойти. У нас есть волшебные мячи, которые помогут расстрелять и победить её на расстоянии. Но этими мячами можно стрелять только ногами.

Жевуны раздают ребятам мячи из сетки.

Игра «Попади в пещеру»

Оборудование: Ворота, оформленные под пещеру. Футбольные мячи.

Дети встают на линию, на противоположной стороне ворот, оформленные под пещеру. По сигналу инструктора, каждому ребенку по очереди необходимо попасть в ворота, футбольным мячом по три раза. После каждой попытки, все ребята снова берут мячи в руки и встают на исходную.

Жевуны: Вы молодцы! Победили злую колдунью Гингему. Держите ваши серебряные башмачки!

После игры Жевуны отдают серебряные башмачки воспитателю. Воспитатель кладет их в мешок.

Дети под музыку идут в другую страну, выполняя упражнение:

– пробегание по координационной лесенке (3 круга)

2. Фиолетовая страна. Встречают жители страны – Мигуны.

Дети: Здравствуйте, Мигуны! Мы пришли за волшебной шапкой, которая вызывает летучих обезьян.

Мигуны: Злая колдунья Бастинда заколдовала волшебную шапку, разделила её на множество кусочков и спрятала кусочки в башне, в которую нет входа. Чтобы попасть в башню надо построить волшебные ворота. В самой башне собрать все золотые кусочки.

Игра «Собери шапку»

Оборудование: 2 конуса, 2 крепления, 3 палки – для ворот; 15 конусов, фишки разного цвета, игрушки насекомые.

Дети должны построить ворота из 2 конусов, 2 креплений, 3 палок. На другой стороне под конусами спрятаны фишки разных цветов и насекомые. По сигналу дети начинают строить ворота. Далее по одному по очереди пробегают под воротами. На другой стороне поднимают конусы вверх, ищут только желтую фишку, берут её и несут к желтому конусу.

Мигуны: Молодцы! Вы собрали волшебную шапку. Теперь она ваша.

После игры Мигуны вручают волшебную шапку воспитателю. Воспитатель кладет в мешок.

Дети под музыку идут в другую страну, выполняя упражнение:

– пробегание между палками змейкой лицом вперед спиной назад

3. Розовая страна. Встречают жители страны – Болтуны.

Дети: Здравствуйте, Болтуны! Мы пришли за волшебным телевизором, чтобы видеть всё, что происходит в Волшебной стране.

Болтуны: Дорогие жители Изумрудного города! Мы очень хотим вам помочь. Волшебный телевизор находится в нашей стране, волшебница Стелла спрятала его и оставила рисунок-схему. Если вы сможете его прочитать, и выполнить всё, что там написано. То вы найдете волшебный телевизор.

Болтуны отдают рисунок-схему изумрудникам.

«Полоса препятствий»

Оборудование: фишки, туннель, конусы, палки, шведская стенка

Дети проходят полосу препятствий 2 круга:

1. пробегают через фишки змейкой
2. проползают в туннель
3. перешагивают через 3 барьера
4. заползают на шведскую стенку, переползают на другую, и спускаются с неё.

Болтуны: Вы справились с заданием. Забирайте волшебный телевизор.

После игры Болтуны отдают волшебный телевизор воспитателю. Воспитатель кладет в мешок.

Дети под музыку идут в другую страну, выполняя упражнение:

– прыжки классиком на кольцах

4. Жёлтая страна. Встречают жители страны – Прыгуны.

Дети: Здравствуйте, Прыгуны! Нам надо спасти Изумрудный город. Для этого нам нужен серебряный обруч, который делает человека невидимым.

Прыгуны: Мы отдадим вам серебряный обруч, но вы должны с нами поиграть. Мы надеемся, что вы умеете высоко прыгать. Вам нужно перепрыгнуть мячи. Кого заденет мяч, тот выбывает. Если хоть один игрок останется, то ваша команда выиграла.

Игра «Перепрыгни мяч»

Оборудование: мячи

Игроки стоят на линии. Прыгуны стоят на противоположной стороне с сеткой, в которой мячи. Каждый Прыгун достаёт мяч и катит его в сторону игроков. Игроки должны подпрыгнуть, чтобы их не задел мяч. Когда мячи закончились, игра останавливается.

Прыгуны: Вы хорошо прыгаете. Серебряный обруч теперь ваш.

После игры Прыгуны отдают серебряный обруч воспитателю. Воспитатель кладет в мешок

Дети под музыку идут в изумрудный город, выполняя упражнение:

- прыжки классиком на кольцах*
- пробегание между палками змейкой лицом вперед спиной назад*
- пробегание по координационной лесенке*
- шагание по ступеням по кругу (базовый шаг basic step – шаг правой вперед, левую приставить)*

Инструктор: мы собрали все артефакты. Теперь мы готовы вернуть изумрудный город. Ребята, что нам поможет увидеть месторасположения изумрудного города? *Ответы детей.* Правильно! Волшебный телевизор.

Открываем волшебный телевизор и перед детьми, появляется дорога (коридор из фишек), ведущая к Изумрудному городу.

Инструктор: Попасть к воротам изумрудного города нам помогут башмачки. Но у нас только одна пара, поэтому передвигаться мы будем только в парах с одним башмачком на ноге. Второй из пары должен возвращаться за третьим, третий за четвертым, четвертый за пятым.

Игра «Перебеги на другую сторону»

Дети стоят в парах, надевают одну пару ботинок, один ботинок на одного игрока, другой на другого. Бегут к воротам Изумрудного города по коридору из фишек, первый снимает ботинок, второй игрок бежит за следующим и т. д.

Вся команда переместилась к воротам Изумрудного города. Перед воротами построена башня из конусов.

Инструктор: Чтобы город стал видимым, надо надеть обруч невидимости на башню, но башня очень высокая, давайте вызовем с помощью золотой шапки летучую обезьяну, она нам поможет.

Воспитатель надевает шапку и трясет ей.

На игрока надевают крылья, он должен подняться по лесенке из степов и надеть обруч на башню.

Ворота открываются, перед нами появляется Изумрудный город.

Инструктор: Молодцы, Изумрудики! Вы спасли город от его исчезновения!